



CÂMARA MUNICIPAL DE COLÔMBIA
Edifício “Alcírio Bueno da Silva”
RUA: Washington Luiz, 543-TEL(017)3335-1128
CEP 14795-000- COLÔMBIA – EST. DE SÃO PAULO
C.G.C.(M.F)60.256.047/0001-42

ATA DE JULGAMENTO DA APRESENTAÇÃO TÉCNICA

Aos 18 dias do mês de maio de 2018, nesta cidade de Colômbia/SP, no prédio da Câmara Municipal, às 15:15 horas reuniu-se o pregoeiro e equipe de apoio para apreciação da apresentação técnica realizada pela empresa vencedora do certame **FIORILLI SOFTWARE LTDA** em atendimento ao **Pregão Presencial nº 01/2018 – Processo n.º 05/2018**, que tem por finalidade a contratação de empresa para fornecimento da licença de uso de software por prazo determinado (locação), com atualização mensal, que garanta as alterações legais, corretivas e evolutivas, incluindo, conversão, implantação e treinamento, para diversas áreas da Câmara Municipal de Colômbia/SP, com a finalidade de garantir que a licitante vencedora deste certame atenda as exigências técnicas. Esteve presente para a realização da apresentação técnica na qualidade de representante da licitante vencedora o Sr. Hiago Casemiro Coutinho, RG nº 45.525.531-3. Procedeu-se então à apresentação técnica, sendo avaliados sequencialmente obedecendo à ordem do ANEXO I – TERMO DE REFERÊNCIA, na ordem crescente de numeração, tendo o pregoeiro e equipe de apoio julgado pelo atendimento dos requisitos pela empresa vencedora. Finalmente, ante o atendimento pela empresa de todos os itens conforme procedimentos aferidos acima, o pregoeiro e equipe de apoio opina pela adjudicação do certame à empresa vencedora, encaminhando os autos à autoridade competente para as devidas providências. Nada mais a registrar em Ata, o Pregoeiro encerrou a Sessão às 16:30 h, sendo que esta Ata, após lida e achada conforme, foi assinada pelo Pregoeiro, Equipe de Apoio e representante credenciado da licitante presente.

.....
Rinaldo Nozaki

.....
Silvestre Lopes Mateus
Equipe de Apoio

.....
Wilson Brandino Neto
Leiloeiro

.....
Hiago Casemiro Coutinho
Rep. Fiorrilli Software Ltda